

LA CIUDAD - EL GUARDIA



MATERIALES:

- Un tablero grande de cartón rígido en el que dibujamos el plano de una ciudad (calles, casas). En el centro un guardia dibujado que dirige la circulación
- Bloques lógicos de cartón
- Tarjetas con pictogramas de sus características

EL JUEGO:

Los habitantes de las casas son los bloques lógicos.

En cada punto cardinal se colocan la tarjeta que marcará la característica de esa zona.

En las entradas de las calles otro pictograma que complementa la de la zona y diferencia la de esa calle.

En cada casa se colocará otro pictograma que delimitará más el bloque a elegir.



Las tarjetas con las órdenes no están fijas en el tablero, por lo que cada día el juego es diferente