

JUGAMOS CON LOS ANIMALES - I



MATERIALES:

Un tablero de hule con casillas, cada una de las cuales contiene la silueta de un animal diferente. Las casillas forman una ruta por la que avanzar.

EL JUEGO:

1ª parte:

Sentados los niños en corro repartir a cada niño un animal diferente

La profesora indica a cada niño su turno para que, según el animal que tenga en su poder, intente imitar su sonido, (él que no sepa se lo decimos y lo repite) y el nombre del animal. A continuación lo coloca en su silueta

2ª parte

Cuando ya están todos los animales colocados, a cada niño se le da una orden diferente (por ejemplo):

- Busca y toca un animal de cuatro patas,
- Busca y toca un animal con plumas,
- Busca un animal que nos da leche...etc.
- Busca y toca un animal negro
- Busca un animal que vive en el mar



3ª parte

Cuando son mas mayores jugamos con el dado y, en la casilla que caen, tienen que decir todas las características posibles.